ガラスと私

20年。日本でガ リアに関わるグラスアー 材の板ガラスを使って、 私は窓ガラスなどに使われる建築資 作しています。 テクチュアー 20年。日本でガラスロで私が今の仕事を始めて、 ージされる方が多いかと思いますが 本でガラス作家というと ・グラスアー ラスの工芸家をイ 建築インテ ヘアー を制

うか。 の方はご存じないのではなるグラスアートがあるなん もあって、 ていても、 トが制作される機会は少なくなり 一般的にステンドグラス 日本は地震が多いということ どうしても海外のように それ以外に建築にかかわ のではないでしょ て、 大半

> 基づ ちの 建築家に触発されてか、日本においやりました。近頃は、海外の優れた 試してみるというようなこともよく 作って1つは2階の窓から落としてんでした。注文が3個あれば、4個 試作 ガラスをふんだん 性や耐久性に関しても、 てもらえることは滅多になく、 いたるところに建ち並び、 実験を繰り返し、 ガ ガラス て制作する ラス建築の技術革新が進み ガラスが私たちの ポジティ メ に使った建物がま しか術がありませ ブに受け止 その結果に 自分自身で 以前 な相

透過して向こう

ガラスの魅力はなんといっても

思います。例えば、当たり前のようれたと言っても過言ではないように側の世界を見せてくれる透明性です。

グラスアーティスト 野口真里 Mari Noguchi

1962年横浜生まれ。東京造形大学を卒業後、89年に「グ ラスアートmarino」を開設。NSGショップ&インテリア デザインコンテスト最優秀デザイン賞、(社) 日本ディスプ レイデザイン協会ディスプレイ優秀賞等、受賞多数。 2002年「マリエンバード工房」設立。「ザ・リッツ・カー ルトン東京」メインロビーのガラスタワーおよびチャペル、 「カレッタ汐留電通タワー」のインテリアオブジェ等、ホ テルや学校、商業施設等に多数の作品を提供

ても、 にガラスが使わ 建築にはめ込まれる斬新なグラスア ガラスが一枚あるからどんなっスが使われる高層建築におい 私がこの仕事に携わ

全に見せてくれる夢の素材に変わ スはいつしか、 ジが強かったと思うのですが、 手症の私は、 に高いところでも怖くない。 ない世界を、 「あんたはエライ いです。 、使いにくいというようなイ れる夢の素材に変わっ私たちの間に立って安 ガ ビルの窓際に立って 覗き見ることが ラス=割れる、 って呟きたい 高所苦 でき ガ 危 メー ラ

ました。 風船を膨らますようにガラスを吹き てあり、その穴に向かって、 なくなってしまったお相撲さんなど かつて、 ガラスを作っていた時代があり 床に大きな縦長の穴が掘 怪我をして試合に出られ 長茄子のような形に吹か ラス切り 細長い

スが使わ た。 ますが、 してい 0) ていったというわけです。錫のプー活の身近なところにガラスが普及し りました。そのおかげで私たちの生 ガラスが容易に量産されるようになト製法により、平滑で品質に優れた を流し込み、浮かしてつくるフロー 違ったり、 作りです らますますいろい りと除冷され、 けた錫の入ったプー 外の風景が歪んで見えたと聞いて で、 から取り出されたガラスはゆっく 円筒に縦の切り目 3 ガ 父の 運搬さえ可能なら のようにラインから出てくる っているガラスには、これ ラスができると聞 、まさしくアンティークガラ景が歪んで見えたと聞いていの時代は小学校の窓ガラスは まさしくアンテ れていたんです て平らにす 品質も形態も大きく進化 泡が入っていたりしまし ところどころ厚みも 切断されるのですが、 けです。 ろな可能性が開け ル れば板ガラスが を入れて、 0) ね。 いくらでも 上にガラス のような手 たことが 今は溶

てきているのかも知れません。

作りたい『あえかなもの』『はかない外に考えられない。少なくとも私がかないものの意)の舞台はガラス以 ことは、 な心地よさに誘われるようなものれたりしていると気の遠くなるようそれでいてその存在に触れたり包ま 手で掴み取ろうとしても、掴めないの。の表現にぴったりな素材ですもの。"うつろうもの。"ただようも て、透明なガラスに絵柄を彫り込む 能性は無尽蔵で、 を受け止めてくれる媒質としての にすぐれた素材だということでしょれませんが、ガラスがとても表現性んの理由は、意外に思われるかもし ラスの光。そう思って、 か。とりわけ〈流れ〉 私がガラスに惹かれてい 光、水、 ガラスを積層に接着して まるで空気に風を描くよう 波を幾重にも重ねて深淵 う思って、日々ガラスもっとも美しい光はガ 香り、音…。私にとっ 流れ来て流れ行き 0) イメージ ちば ジ

31 30 月刊不動産流通 2007.11 月刊不動産流通 2007.11